

# LYCEENNES ~~XXXX~~ GDR

Physique	
Intelligence	
Charisme	

Perception		Personnalité	
Dextérité			
Sensibilité		Caractère	

Santé	
Ble. légères	< Phy x 3
Ble. moyennes	< Phy x 2
Ble. graves	< Phy
Coma	0
Mort	< 0

Talents					
Acrobaties	(Phy + Dex)	(-5)	Lancer	(Phy + Dex)	(-1)
Chant	(Sen x 2)	(-2)	Littérature	(Int x 2)	(-5)
Conversation	(Int + Sen)	(0)	Manipulation	(Dex x 2)	(-4)
Combat	(Phy + Dex)	(-5)	Maquillage	(Dex + Per)	(-2)
Capture	(Dex + Per)	(-3)	Mode	(Sen x 2)	(-1)
Cuisine	(Per + Int)	(-2)	Musique	(Sen + Int)	(-8)
Danse	(Sen + Phy)	(-4)	Nager	(Phy x 2)	(-5)
Déguisement	(Int + Per)	(-2)	Parade	(Phy + Dex)	(-5)
Dessin	(Dex + Per)	(-4)	Peinture	(Dex + Per)	(-4)
Discrétion	(Int + Dex)	(-1)	Photographie	(Int + Per)	(-2)
Engueulade	(Int x 2)	(-1)	Premiers soins	(Int + Dex)	(-5)
Équitation	(Phy + Dex)	(-6)	Saut	(Phy + Dex)	(-2)
Escalade	(Phy + Dex)	(-4)	Savoir vivre	(Int + Sen)	(-2)
Ésquivé	(Phy + Dex)	(0)	Séduction	(Cha + Int)	(-1)
Faire la fête	(Sen x 2)	(-2)	Triche examens	(Int+Dex)	(-3)
Falsification	(Dex + Int)	(-4)	2 roues	(Per+Dex)	(-3)
Informatique	(Int x 2)	(-6)	Vélo	(Per + Dex)	(0)
Jeux	(Int x 2)	(0)	Vidéo	(Int + Per)	(-4)
Comédie	(Sen + Int)	(-3)			

Traits positifs	

Traits neutres	

Traits négatifs	

Sports					
Sports de combat	(Phy+Dex)	(-6)	Sports de tir	(Dex+Per)	(-4)
Courses à pied	(Phy x 2)	(-2)	Sports de glisse	(Dex+Phy)	(-6)
Sports de lancer	(Phy+Per)	(-2)	Sports artistiques	(Dex+Phy)	(-6)
Sports collectifs	(Phy+Dex)	(-3)			

Matières		Amies / Ennemies	

Lycée :		
Matières	Score	Professeurs

